XBOX ONE

DRAGONBALL XENOVERSE

ドラゴンボール ゼノバース

取扱説明書

CERO B 12才以上対象

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映アニメーション
©バードスタジオ／集英社　©「2013 ドラゴンボールZ」製作委員会
©2015 BANDAI NAMCO Games Inc.

BANDAI NAMCO Games

Part No. X19-81726-01

警告 このゲームをプレイする前に、Xbox One™ システム本体、およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。詳しくは **xbox.com/support** をご覧ください。

健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣　(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。**このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。**

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

・テレビから離れる

・画面の小さいテレビを使う

・明るい部屋でゲームをする

・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク (表面) 及びアイコン (裏面) を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (http://www.cero.gr.jp) をご覧ください。

ごあいさつ

このたびは株式会社バンダイナムコゲームスの Xbox One 専用ソフトウェア『DRAGONBALL XENOVERSE ドラゴンボール ゼノバース』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方や使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

CONTENTS

コントローラの基本操作……02
ゲームスタートの準備……03
トキトキ都……06
バトル……11
タイムパトロール……15
パラレルクエスト……16
対戦……18
天下一武道会……20

※このゲームに出てくる技を実際に真似したりすると大変危険であり、大きな事件や事故につながる恐れがあります。絶対に真似しないでください。

※本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

"DRAGON BALL XENOVERSE" uses Havok®. © Copyright 1999-2015 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. (Where 2015 is the year the licensee developed software is released.)

©Silicon Studio Corp., all rights reserved.

Uses Simplygon™, Copyright© - 2015 Donya™ Labs AB

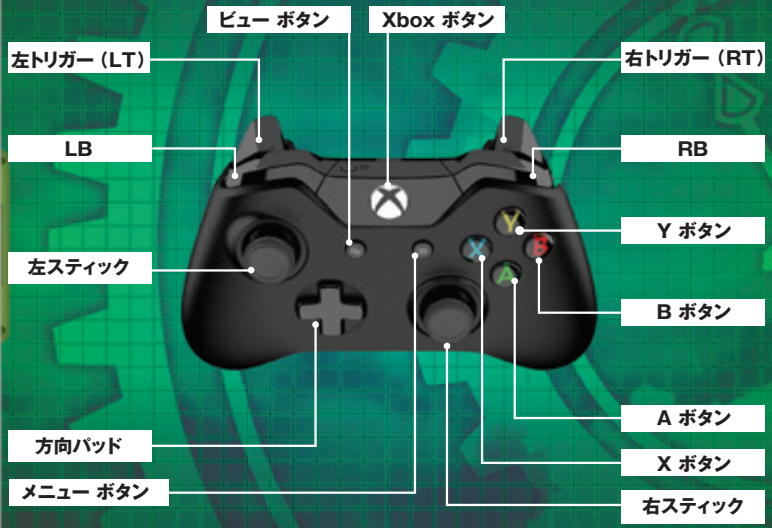
Uses Iggy.Copyright © 2009-2015 by RAD Game Tools, Inc.

Xbox One コントローラーの基本操作

Operation

コントローラーの各部の名称

ここではメニュー画面などの項目の選択／決定、ムービースキップなどの基本的な操作方法（初期設定）を説明しています。トキトキ都やバトルのコントローラーの操作は該当のページをご覧ください。



選択・決定

方向パッド	項目の選択　オプション時：設定の変更
A ボタン	決定、メッセージスキップ
B ボタン	キャンセル
左スティック	項目の選択　オプション時：設定の変更
メニュー ボタン	ムービースキップ

ゲームスタートの準備

Game Start

ゲームの概要

『DRAGONBALL XENOVERSE ドラゴンボール ゼノバース』は、プレイヤーがタイムパトローラーの一員となり、改変されようとしているドラゴンボールの歴史を正すメインストーリー「タイムパトロール」や、さまざまなクエストに挑戦するサブストーリー「パラレルクエスト」を楽しむことができます。「パラレルクエスト」ではオンラインプレイにより、世界中のプレイヤーとの協力プレイも可能です。また対戦では世界中のプレイヤーとバトルで競うこともできます。すべてのプレイヤーがタイムパトローラーの一員であり、物語はタイムパトローラーが集う「トキトキ都」から始まります。

Xbox Live

Xbox Liveへ接続することで、離れた場所のプレイヤーとオンラインでバトルが楽しめます。またバトルに関する様々なランキングなどを確認することもできます。

※本ソフトウェアのネットワークサービスは、ネットワークサービスの品質を保証するものではありません。環境により、データの遅延・消失・回線切断などが発生する可能性があります。また、ネットワークサービスは常にお客様以外のプレイヤーと同等条件でのプレイが可能であることを保証するものではありません。

ロビーのちがいについて

シングルロビー	他のプレイヤーがNPCとして登場し、ゼニーを支払うことでスカウトしパラレルクエストに連れて行くことができます。一部の施設が利用できません。
マルチロビー	他のプレイヤーとリアルタイムにコミュニケーションをとったり、チームを組んで一緒にパラレルクエストや対戦を楽しむことができます。

※ロビーの選択についてはP5の「シングルロビーとマルチロビーの選択について」をご覧ください。

※マルチロビーはゼノバーズサーバーのサービス終了後はログインができなくなります。

ゲームスタートの準備
Game Start

ゲームの始め方

オープニングムービーが流れたあと、タイトル画面になり、いずれかのボタンを押すとメニューがあらわれます。
「GAME START」を選ぶとゲームが始まります。
※オープニングムービーは特定のボタンでスキップすることができます。
※はじめてプレイする場合はオープニングバトルから始まります。バトルの操作はP11をご覧ください。

OPTION について

OPTIONでは以下の設定や調整が行えます。

コントローラー設定 振動設定やコントローラータイプの変更が行えます。

カメラ設定 カメラの操作設定や速度設定の変更が行えます。

ゲーム設定 BGM/SE/ボイスの音量設定、キャラクター頭上表示、デモ会話字幕設定の変更、勧誘設定が行えます。

明るさ調整 画面の明るさ調整を行えます。

※OPTIONはロビーメニューからも設定ができます。ロビーメニューについてはP9をご覧ください。

オートセーブについて

オートセーブ機能に対応しています。右記のアイコンが表示中はセーブを行っていますので、電源は絶対に切らないでください。データ保存には 206KB 以上の空き容量が必要です。

キャラクターメイク

はじめてプレイする場合はオープニングバトルの後、キャラクターメイクを行います。
※キャラクター選択画面の「未開放」はタイムパトロール（以下：TP）を進めることで開放されます。

シングルロビーとマルチロビーの選択について

TPをある程度進めた状態で、ゼノバースサーバーに接続していると、キャラクター選択の後、「シングルロビー」と「マルチロビー」の選択が行えます。「シングルロビー」と「マルチロビー」についてはP3の「ロビーのちがいについて」をご覧ください。

種族選択と性別選択

キャラクターの種族を選択します。このとき選んでいる種族の特徴を確認することができます。「地球人」「サイヤ人」「魔人」を選んだ場合は性別を選択できます。

容姿選択

種族や性別を選択すると、容姿選択メニューがあらわれます。

・見た目

LBとRBで、「キャラクター」と「カラー」を切り替えることができます。「キャラクター」では各部位のパーツの設定、「カラー」では設定したパーツの色を設定することができます。身につけている衣装によっては、後からカラーを変更することも可能です。
※体格の変更によりスピードや攻撃力などが変わります。

・名前とボイス

キャラクターの名前の入力とボイスの選択を行います。名前の入力はソフトウェアキーボードの文字入力画面で行います。

・決定

容姿選択を決定後、技のタイプの選択をした後、ゲームが始まります。

トキトキ都

Tokitoki-to

トキトキ都について

トキトキ都は「タイムマシン発着場」「商業区」「時の広場」「時の巣」の４つのエリアに分かれています。

「時の広場」の「時の巣」の入口にいるロボット「ガーイド」に話しかけると、見たことの　　あるものやここでしか見ることのできないチュートリアルを確認できます。

トキトキ都内での操作

左スティック	移動	右スティック	カメラの操作
方向パッド	ターゲット変更	LB	チャットリスト
A ボタン	話しかける／決定	RB	エモーションリスト
B ボタン	ジャンプ／キャンセル	左トリガー (LT)	チャットウィンドウを閉じる
X ボタン	使用しません	右トリガー (RT)	マップ
Y ボタン	他のプレイヤー情報確認	メニュー ボタン	ロビーメニュー
		ビュー ボタン	チャットログ

※周囲のキャラクターや設備に近づき、A ボタンでキャラクターに話しかけたり、施設を利用することができます。

施設紹介

- **衣装屋**　装備アイテムを販売しています。
- **アクセサリー屋**　アクセサリーを販売しています。
- **雑貨屋**　回復系、ステータス強化などのホイポイカプセルや素材、一時的にパラメーターが上昇するＺソウルを販売しています。
- **技屋**　必殺技、究極技、回避アクションを販売しています。
- **合成屋**　バトルやクエストの報酬、クエスト中に拾った素材を合成してホイポイカプセルやＺソウルを生成します。
- **時空宅配便**　所持アイテムや所持装備などを他のプレイヤーに贈ったり、他のプレイヤーから贈られたアイテムや装備を受け取ることができます。
- **PQ 受付**　パラレルクエストの参加を受け付けています。
- **対戦受付**　対戦の参加を受け付けています。
- **チーム受付**　チーム編成の登録を受け付けています。
- **お知らせボード**　ゲーム中のインフォメーション、ランクマッチランキングやクエストスコアランキングを見ることができます。
- **刻蔵庫**　これまでクリアしたタイムパトロールのクエストの確認、再挑戦が行えます。
- **天下一武道会**　オンラインイベントとして、天下一武道会開催中に予選への参加を受け付けています。
- **ローカル対戦**　対人戦への参加を受け付けています（コントローラーが２つ必要です）。
- **ドラゴンボール台座**　集めた７つのドラゴンボールを置くと、神龍を呼び出すことができます。ドラゴンボールはパラレルクエストのどこかで入手することができます。

買い物の操作

各施設の店員に話しかけ、「購入」か「売却」を選び、続いてリストから商品を選んでください。数量を設定し「はい」を選ぶと、売買が行われます。

合成について

合成屋で店員に話しかけ、「材料を選んで合成」か「レシピから合成」を選んでください。「材料を選んで合成」では持っている材料、「レシピから合成」では作りたいレシピを選ぶと合成を行います。レシピはタイムパトロールを進めることで増えていきます。

トキトキ都

Tokitoki-to

コミュニケーション

チャットとエモーション

トキトキ都ではチャットリスト（LB）とエモーションリスト（RB）から会話や動作を選んで、他のプレイヤーとコミュニケーションを取ることができます。

チャットの範囲について

チャットリストではLBとRBを押すことでチャットの範囲を切り替えられます。

チーム	チームメンバーのみに表示されます。
ローカル	自分のキャラクターを中心に一定距離の範囲のプレイヤーに表示されます。
シャウト	自分のキャラクターがいるエリアのプレイヤーに表示されます。

プレイヤー情報

頭上にアイコンが表示されている他のプレイヤーのキャラクターに近づき、Y ボタンを押すと詳細を確認でき、フレンド申請やメッセージを送付することができます。A ボタンを押すとお気に入りリストに追加します。チームへの勧誘はチームリーダーのみが可能になります。また、チームリーダーに対してメニュー ボタンを押すことで、チーム勧誘要請を送信できます。

※お気に入りリストはオンラインプレイでのシングルロビー、マルチロビーで使用できます。オフラインプレイでは使用できません。

チームとチームリーダーについて

チームはゲーム内のコミュニティのようなものです。チームを編成したいときはチーム受付で、チーム人数、チーム方針、遊び方方針、チーム情報の公開／非公開を設定し登録し、チームリーダーとなります。参加メンバーの確認はロビーメニュー「プレイヤーリスト」の「チームメンバーリスト」で行えます。またロビーメニューでX ボタンを押すと、解散させることができます。

※マルチロビーではゼニーを支払わずに他のプレイヤーをチームに誘うことができます。

※シングルロビーではゼニーでスカウト料を支払うことによりNPCとチームを組むことができます。

ロビーメニュー

ロビーメニュー（メニュー ボタン）では、キャラクターのカスタマイズや所持アイテムの確認などを行うことができます。

カスタマイズ

装備変更	身につける装備を編集します。
使用技変更	バトル中に使用する技を設定します。
能力強化	レベルアップ時に取得できるパラメータポイントを使用し、キャラクターの能力を強化します。
使用カプセル変更	バトルに持っていくホイポイカプセルを設定します。
定型文チャット編集	バトルチャットメニューの内容を編集します。
マイセット	使用するマイセット（装備と技のセット）の登録や切り替えを行います。

プレイデータ

プレイ履歴を確認します。

バッグ

所持アイテムリスト	所持しているアイテムの確認を行います。
習得技リスト	所持している技の確認を行います。
所持装備リスト	所持している装備の確認を行います。

プレイヤーリスト

キャラクター検索	シングルロビーではトキトキ都上にいるNPCキャラクターを、マルチロビーでは現在オンラインプレイをしているキャラクターを検索します。
チーム検索	マルチロビーで現在オンラインプレイをしているチームのリーダーを検索します。シングルロビー、また自分がチームリーダーやチームに所属している場合は使用できません。
お気に入りリスト	お気に入りリストに追加したプレイヤー情報を確認できます。
チームメンバーリスト	現在チームを組んでいるメンバーを確認できます。

トキトキ都
Tokitoki-to

オプション
ゲームの各種設定、調整が行えます。P4の「OPTIONについて」をご覧ください。

ゲームを終了する
ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。

お出かけパトロールについて
ロビーメニューから「ゲームを終了する」を選びタイトル画面に戻ると、キャラクターがお出かけパトロールに出ます。お出かけパトロールに出ると、オンラインのシングルロビーでプレイしている他のプレイヤーのトキトキ都にNPCとしてあらわれ、スカウトされるとそのプレイヤーに協力したり、またパラレルクエストで勝負を挑んだりします。お出かけパトロール中の活躍によってもらえる報酬が増えます。

バトル
Battle

画面の見方

1 体力
体力が表示されています。

2 技力
技力の量が表示されています。必殺技、究極技の使用で消費します。攻撃を行うなどの行動によって回復します。

3 気力
ガードや回避アクション、Zバニッシュ、ブーストダッシュの使用により消費し、時間経過で回復します。ブーストダッシュ中は気力が徐々に消費されます。

4 タイム
バトルの残り時間が表示されています。

5 操作ガイド
右トリガー（RT）（必殺技操作ガイド）、左トリガー（LT）と右トリガー（RT）同時（究極技操作ガイド）、方向パッド→（ホイポイメニュー）、方向パッド↓（バトルチャットメニュー）を押すと、A ボタン、B ボタン、X ボタン、Y ボタンの操作ガイドが表示されます。
※写真はホイポイメニューが表示されています。

バトルでの操作

左スティック	移動
左スティックボタン	舞空術中に押し込む＝下降
A ボタン	ジャンプ（長押し：上昇）
B ボタン	気弾（長押し：連射）
X ボタン	弱攻撃
Y ボタン	強攻撃（長押し:チャージ攻撃）
方向パッド	各ウインドウの呼び出し ↑：クエスト成功失敗条件 ←：サーチ ↓：バトルチャットメニュー →：ホイポイメニュー

右スティック	フリーカメラ ロックオン切り替え
LB	ガード
RB	ロックオンON／OFF切り替え
左トリガー（LT）	ブースト／ステップ移動
右トリガー（RT）	必殺技操作ガイド
メニュー ボタン	ポーズメニュー
ビュー ボタン	使用しません

※操作ボタンの設定は「OPTION」の「コントローラー設定」で変更できます。
※上記は「タイプA」の場合の操作ボタンです。

バトル
Battle

移動

ブーストダッシュ 左トリガー（LT）を押し続けた状態で左スティックを入力

高速移動を行います。ブーストダッシュでは気力を消費し、気力が不足している場合は発動しません。ブーストダッシュ中は相手の通常気弾を弾きます。

ステップ移動 移動中に左トリガー（LT）を短く入力、または左トリガー（LT）を押した状態から左スティックを弾くように入力

ステップ移動を行います。間合いを素早く詰めたり、相手からの攻撃をかわすことができます。また、前か後ろへのステップ移動中、左スティックを倒しながらA ボタン（ジャンプ）を入力すると、姿を消しながら移動します。

下降について

宙を浮く舞空術中に左スティックを押す他、ガードした状態で A ボタンを押す、または A ボタン を素早く 2 回押した後、押し続けることで下降します。

攻撃

コンボ X ボタンの弱攻撃とY ボタンの強攻撃の組み合わせ

攻撃コンボはメニュー ボタンのポーズメニューで確認できます。
※オンラインによるバトルではポーズメニューは開けません。

投げ LBとB ボタンの同時押し

投げはガードで身を守っている敵に対して有効です。

吹き飛ばし攻撃 Y ボタンとB ボタンの同時押し

吹き飛ばし攻撃を行います。相手を吹き飛ばした直後、左スティックとA ボタンを入力すると、追いかけたり、先回りすることができます。

必殺技 右トリガー（RT）で必殺技操作ガイドを開き、対応したボタンを入力

必殺技では技力が消費され、技力が不足している場合は発動しません。また必殺技を使用するには、予めロビーメニュー「カスタマイズ」の「使用技変更」で技をセットする必要があります。技は技屋で購入したり、クエストの報酬として獲得できます。

究極技 左トリガー（LT）と右トリガー（RT）同時押しで究極技操作ガイドを開き、対応したボタンを入力

究極技では技力が消費され、技力が不足している場合は発動しません。また究極技を使用するには、予めロビーメニュー「カスタマイズ」の「使用技変更」で技をセットする必要があります。技は技屋で購入したり、クエストの報酬として獲得できます。

必殺技と究極技の特殊操作について

必殺技と究極技には、技により特殊操作を行うことで効果やアクションが変化するものがあります。
【例：繰気弾の場合】気弾を操り相手にぶつける究極技です。投げつけた気弾が相手に近づいたとき、ボタンを入力するたび、相手に向かって弾が飛んで行きます。最大ヒット数まで弾をぶつけると爆発を起こしてダメージを与えます。

防御

ジャストガード 相手の攻撃を受ける直前にLB

ジャストガードが成功すると相手が大きく後退し、間合いをとることができ、技力が 1 本回復します。また相手の気力を 1 本減少させます。相手の気力が「0」になるとブレイク状態となります。

ブレイク状態について

チャージした強攻撃（Y ボタン長押し）をガードしている相手にヒットさせると、ガードを崩しブレイク状態となります。また気力が無くなることでもブレイク状態になり、ガード、ブーストダッシュ、ステップ移動、Z バニッシュなどのアクションを一定時間使用できなくなります。

回避

Z バニッシュ 通常攻撃コンボ中A ボタン、ダメージ中A ボタン、相手の近くでガード中にA ボタン

相手の攻撃を受けているときやコンボ中に、気力を消費して素早く相手の背後に回り込むアクションです。状況により形勢逆転を狙うことができます。また相手を通常のコンボで吹き飛ばした直後に使用すると、先回りすることができます。

回避アクション 左トリガー（LT）と右トリガー（RT）同時押しで究極技操作ガイドを開き、A ボタン

ダメージを受けている状態でも、発動から一定時間無敵状態となり、ピンチを抜け出すことができます。回避アクションでは気力が３ゲージ消費され、気力が不足している場合は発動しません。また回避アクションを使用するには、予めロビーメニュー「カスタマイズ」の「使用技変更」で技をセットする必要があります。回避アクションは技屋で購入したり、クエストの報酬として獲得できます。

その他のアクション

Z アシスト トキトキ都で一部のドラゴンボール原作キャラクターと師弟関係を結び、師匠から伝授された究極技を使用すると、師匠の魂が体に宿った強力なZアシストが発動することがあります。

こう着状態 コンボなどの通常攻撃が相打ちになると発生するアクションです。こう着状態直後は間合いを取り直します。こう着状態になると技力が 1 本回復します。

バトル
Battle

リバイブとアシスト

K.O. 状態の味方をロックオンし、一定範囲まで近づくと、リバイブを開始します。ゲージが最大までたまると、K.O. 状態が解除となりバトルに復帰します。アシストはK.O. 状態のキャラクターが味方をロックオンして B ボタンを押すと、キャラクターの特性に応じた支援効果を与えます。

サーチ

サーチ（方向パッド←）でスカウターを使っている間は、敵や味方を探したり、強さを見ること以外にも、隠されたアイテムを見つけることができます。アイテムは近づき B ボタンを押すと獲得できます。

ホイポイカプセル

ホイポイメニュー（方向パッド→）を開き、対応したボタンを入力することでホイポイカプセルを使用することができます。ホイポイカプセルは体力、技力、気力の回復の他、状態異常の回復、K.O. 状態からの復帰など、バトルを補助するアイテムです。またホイポイカプセルを使用するには、予めロビーメニュー「カスタマイズ」の「使用カプセル変更」でホイポイカプセルをセットする必要があります。ホイポイカプセルは雑貨屋でアイテムとして購入したり、合成屋で合成したり、クエストの報酬として獲得できます。

バトルチャット

バトルチャットメニュー（方向パッド↓）を開き、対応したボタンを入力することで味方にコメントを送信することができます。バトルチャットを送信するには、予めロビーメニュー「カスタマイズ」の「定型文チャット編集」でコメントをセットする必要があります。

バトル中のポーズメニュー

バトル中にメニュー ボタンを押すとポーズメニューを開きます。項目を選び A ボタンを押してください。

※オンラインバトルではメニュー ボタンを開くことができません。

タイムパトロール
Time Patrol

タイムパトロール（TP）の概要

タイムパトロール（以下：TP）は改変されるドラゴンボールの歴史を、正しい歴史へと導く１人プレイ専用のストーリーモードです。トキトキ都の「時の巣」にいるトランクスに話しかけることでクエストに挑戦することができ、クリアすると次のクエストが開放されます。

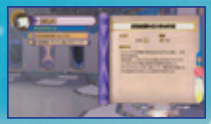
成功条件と失敗条件の確認

クエスト開始前に成功と失敗の条件があらわれます。
B ボタンを押し次へ進むと、ムービーの後、バトルが始まります。

リザルト

バトルを終え、クエストが終了するとリザルト画面があらわれ、結果を確認できます。
クエスト失敗でも「リトライ」を選ぶことで再挑戦できます。

刻蔵庫について



時の巣にある「刻蔵庫」では、これまでにクリアしたTPに再挑戦したり、これまで観たことがあるデモムービーを閲覧できます。

パラレルクエスト

Parallel Quest

パラレルクエスト（PQ）の概要

パラレルクエスト（以下：PQ）は1P～3Pで挑戦できるクエストです。トキトキ都の「タイムマシン発着場」にあるPQ受付のロボットに話しかけ挑戦するクエストを選ぶか、または頭上に右記のアイコンが表示されているキャラクターに話しかけて依頼を受けることで挑戦できます。

お出かけパトロール中のキャラクターとのバトルについて

お出かけパトロールで来ている他のプレイヤーのキャラクターが、PQ に乱入してきたり、またエリアにいるところに話しかけることでバトルを行うことができます。 お出かけパトロール中のキャラクターに勝利すると、レアな報酬がもらえることがあります。

PQ 受付（オフライン）の流れ

クエストの選択

受付のロボットに話しかけると、受けられるクエストのリストがあらわれます。挑戦したいクエストを選んでください。

キャラクターの選択

プレイヤーの操作するキャラクターと、仲間のキャラクターを２人まで選べます。キャラクターを選ぶと、成功条件と失敗条件の確認画面があらわれ、A ボタンを押すとPQが始まります。

リザルト

バトルを終え、クエストが終了するとリザルト画面があらわれ、結果を確認できます。

PQ 受付（オンライン）の流れ

クエストの選択

受付のロボットに話しかけ、クエストの設定を行います。

検索	検索条件を設定してルームを探します。ルームが見つかると、ルーム参加の準備に移ります。参加できるルームがない場合、プレイヤーはホストとなり、マッチング可能な他のプレイヤーを検索します。。
ルーム作成	挑戦したいクエストや設定条件を選び、ルームを作成して参加者（または対戦者）を待ちます。 ※チームを組んでいる場合、ルーム作成はチームリーダーのみが 行えます。チームリーダーがルームを作成すると、メンバーの画面 にお知らせが表示されます。

ルームメニュー

READY！	参加者（または対戦者）がルームに入り、ホスト（ルームを作成したプレイヤー）が「READY!」を選ぶと、カウントダウンが始まります。時間内に全員が「READY!」を押すか、カウントが「0」になるとキャラクター選択画面に移ります。
プレイヤー確認	ルームに入室している参加者（または対戦者）プレイヤーの情報を確認できます。
招待	他のプレイヤーを招待できます。
プレイヤーキック	参加者（または対戦者）を退出させることができます。（ホストのみ）
ルームを抜ける	ルームを抜け、チームを解散させることができます。

キャラクターの選択

キャラクターを選ぶと、成功条件と失敗条件の確認画面があらわれ、その後、PQが始まります。

リザルト

バトルを終え、クエストが終了するとリザルト画面があらわれ、結果を確認できます。

対戦

Competition

対戦の概要

1vs1のバトルから2vs2や3vs3のチームバトルが楽しめます。トキトキ都の「タイムマシン発着場」にある対戦受付のロボットに話しかけてください。

対戦受付（オフライン）の流れ

対戦ルールの選択（対CPU戦）

1vs1、2vs2、3vs3の中から対戦形式を選んでください。

キャラクターの選択

キャラクターを選びます。すべてのキャラクターを選ぶと、ステージの選択に進みます。

ステージの選択

バトルのステージを選びます。ステージを選ぶと、バトルが始まります。

対戦受付（オンライン）の流れ

オンライン対戦の選択

プレイヤーマッチ、エンドレスバトル、ランクマッチの中から対戦形式を選んでください。

プレイヤーマッチ	勝敗によってバトルポイント（BP）やランキングが変動しないバトル。
エンドレスバトル	リスト上位2名が対戦を繰り返すバトル。
ランクマッチ	勝敗によってバトルポイント（BP）やランキングが変動するバトル。

ルームの選択

検索、ルーム作成の中からルームを選んでください。ルームの選択についてはP17の「PQ受付（オンライン）の流れ」の「クエストの選択」をご覧ください。

キャラクターの選択

キャラクターを選びます。ホストはキャラクターを選ぶと、ステージの選択に進みます。その他のプレイヤーは、自分以外のプレイヤーの選択終了を待ちます。

ステージの選択

ホストがバトルのステージを選びます。ステージを選ぶと、バトルが始まります。

天下一武道会

※オンライン専用イベントになります。

Tenkaichi Budoukai

天下一武道会の概要

天下一武道会はオンラインにて開催されるプレイヤー同士による1VS1の期間限定の大会です。予選と本戦を勝ち抜いていきます。時の広場にある天下一武道会会場の受付で参加を受け付けています。

※天下一武道会はゼノバースサーバーに接続することでプレイすることができます。
※開催期間以外はプレイすることができません。
※開催時期は未定です。HP（URL：http://dbx.bngames.net/）等でご確認ください。

※画像はイメージです。実際のゲーム画面とは異なります。

天下一武道会の流れ

予選

開催期間内でランクマッチを行い、取得ポイントのランキング上位者が本戦に進むことができます。

本戦

BNGI公式のプロフィールからフレンド申請が届き、登録を行っていただくと、本戦の開催時に告知があります。本戦では勝ち抜き戦を戦います。

ローカル対戦について

天下一武道会会場の「ローカル対戦受付」に話しかけることで、オフラインによる2P対戦を行います。2つのコントローラーを使用し、キャラクター選択画面で1P、2Pがキャラクターを選ぶとバトルが始まります。

※ローカル対戦をプレイするには、コントローラーが2つ必要です。
※ステージは天下一武道会会場限定になります。

バンダイナムコゲームス公式サイト

http://www.bandainamcogames.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**

〒140-8590 東京都品川区東品川4-5-15［電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00（土・日・祝日を除く）］

● 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさけください。 ● 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。

年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております（「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です）。―― 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・**年齢区分マーク**：審査結果に基づき、年齢区分を右の5区分で表示しています。
商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。

・**コンテンツアイコン**：以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。
「A」区分以外は必ず商品パッケージの裏面に表示されています。

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/ （e-mail）info@cero.gr.jp